

### **Задача 3. Домино**

Данные  $N$  косточек домино по правилам игры выкладываются в прямую цепочку начиная с косточки, выбранной произвольно, в оба конца до тех пор, пока это возможно.

Построить алгоритм, позволяющий определить такой вариант выкладывания заданных косточек, при котором к моменту, когда цепочка не может быть продолжена, "на руках" останется максимальное число очков.