

Задача 4. Игра "8"

На квадратном поле размером 3*3 с помощью датчика случайных чисел расставлены 8 фишек с номерами от 1 до 8, что привело к комбинации на рисунке 1. Построить алгоритм расстановки фишек по возрастанию их номеров, как на рисунке 2. Передвигать фишки можно только на соседнюю свободную позицию.

| | | | | | | |
|-----------|---|---|--|-----------|---|---|
| 1 | 7 | 3 | | 1 | 2 | 3 |
| 6 | 5 | 2 | | 4 | 5 | 6 |
| 8 | 4 | | | 7 | 8 | |
| Рисунок 1 | | | | Рисунок 2 | | |